

FRAANKFURT 2099

HEUTE DIE STADT
VON MORGEN
BAUEN!

MINECRAFT-
WETTBEWERB
+
PROGRAMM

12 MRZ –
12 OKT 2021

FRANKFURT _2099

Wie wird Frankfurt im Jahr 2099 aussehen? Eine spannende Frage. Wir wollen die Zukunft selbst in die Hand nehmen und unsere Stadt der Zukunft bereits heute bauen. Was sind unsere Utopien? Was entsteht, wenn viele verschiedene Visionen zusammentreffen? Der bekannte Youtuber Josef Heinrich Bogatzki (aka. TheJoCraft) und das DAM bieten nun die Möglichkeit gemeinsam ein urbanistisches Szenario „Frankfurt_2099“ in Minecraft zu realisieren. Auf einer maßstabgetreuen Map von Frankfurt werden Bauflächen vergeben, die mit Euren Ideen befüllt werden können. Nach und nach entsteht ein Mosaik von Zukunftsvisionen.

Es gibt einen Wettbewerb und ein Rahmenprogramm, man kann aber auch einfach so mitmachen.

WETTBEWERB

WER?

Jeder kann mitmachen – unabhängig von Alter oder Wohnort! Egal, ob als Team oder Single-Player.

WIE KANN ICH MITMACHEN?

Für die Zeit des Wettbewerbs wird ein Minecraft-Server geöffnet. Wer mitmachen möchte, erhält dort ein Baugrundstück. Weitere Informationen zur Teilnahme gibt es auf ffm2099.thejocraft.de und unter dam-online.de/frankfurt_2099

WAS BRAUCHE ICH?

Um mitspielen zu können, wird die Minecraft Java Version und ein entsprechendes Endgerät benötigt.

KOSTET DIE TEILNAHME ETWAS?

Nein, die Teilnahme ist kostenlos.

WIE FUNKTIONIERT DER WETTBEWERB?

Eingereichte Gebäude werden in fünf Kategorien unterteilt. In einer Vorqualifikation werden ausgewählte Beiträge, die uns zeigen, wie Frankfurt 2099 aussehen soll, Einzug auf der offiziellen FFM2099-Minecraft-Weltkarte des DAM erhalten und dort verewigt. Zusätzlich kürt die Jury im Oktober die spannendsten Bauten mit einem Preis.

WETTBEWERB:

12. MÄRZ— 12. OKTOBER 2021

Jurysitzung: Mo, 25. Oktober 2021

Preisverleihung: Fr, 5. November 2021, 17 Uhr
(geplant: analog und digital)

Im Rahmen der anschließenden Ausstellung wird die entstandene Welt als Ganzes zu betrachten sein.

WAS WIRD DAS ERGEBNIS SEIN?

Eine Auswahl an Gebäuden wird in der offiziellen Weltenkarte „Frankfurt_2099“ verewigt und formt ein virtuelles, neues Stadtbild. Die Weltenkarte ist bereits jetzt auf der Webseite des DAM zu sehen. Zusätzlich stellen wir alle erbauten Werke in einer Plot-Weltenkarte online zur Verfügung.



Visual: Josef Heinrich Bogatzki

RAHMEN PROGRAMM



FERIENSPIELE

„VON ANALOG ZU DIGITAL“

Josef Heinrich Bogatzki wird gemeinsam mit den Kindern Gebäude für das Frankfurt_2099 erschaffen. Als Inspirationsquelle dient die Stadt Frankfurt. Die Kinder erwartet eine bunte Mischung aus Stadterkundung, analogem Zeichnen und Planen sowie digitalem Bauen.

Für Kinder ab 8 Jahren. Tablets werden vom Museum gestellt. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.

DI, 13. — FR, 16. APRIL 2021, 10 — 15 UHR

DI, 12. — FR, 15. OKTOBER 2021, 10 — 15 UHR

BAULABOR

Zum Baulabor kann jeder und jede ins DAM kommen und gemeinsam mit anderen oder für sich alleine bauen. Das Museum stellt die notwendige Technik zur Verfügung und es gibt auch Unterstützung bei Fragen. Oder aber, ihr helft euch gegenseitig. Alles sind willkommen und man kann innerhalb der drei Stunden kommen und gehen, wie es beliebt. Aufgrund der aktuellen Situation ist eine Anmeldung jedoch erforderlich.

SA, 24. APRIL 2021, 11 — 14 UHR

SA, 26. JUNI 2021, 11 — 14 UHR

SA, 18. SEPTEMBER 2021, 11 — 14 UHR

SA, 16. OKTOBER 2021, 11 — 14 UHR

FERIENSPIELE

„SUMMER CODING CAMP“

Im Summer Coding Camp geht es ums Eingemachte. Im Zentrum des Geschehens steht das Thema Mobilität. Sowohl eine Zukunftsfrage mit sehr viel Realitätsgehalt als auch eine technische Feinheit im Spiel. Ausgangspunkt wird der Frankfurter Hauptbahnhof sein.

Ein Workshop mit TheJoCraft für fortgeschrittene Minecraft-Player ab 10 Jahren.

DI, 3. — FR, 6. AUGUST 2021, 10 — 15 UHR

LEHRKRÄFTEFORTBILDUNGEN

MINECRAFTING SCHOOL

Spielen ist für Kinder sehr motivierend. Das gilt auch für digitale Spiele. Im Rahmen der Fortbildung wird die Frage gestellt, wie man sich dies im Unterricht zu Nutze machen kann. Der erfahrene Player und Youtuber Josef Heinrich Bogatzki wird auf Fragen und konkrete Anwendungsmöglichkeiten rund um das Thema „Gamification“ eingehen.

Die Veranstaltung ist beim Landesschulamt Wiesbaden als Fortbildung akkreditiert.

Teilnahmegebühr: EUR 25

FREITAG, 23. APRIL 2021, 14 — 17.30 UHR

MITTWOCH, 29. SEPTEMBER 2021, 14 — 17.30 UHR

ANMELDUNG + INFORMATION

Die Teilnahme an den Veranstaltungen (mit Ausnahme der Lehrkräftefortbildung) ist kostenlos, die Personenzahl ist begrenzt. Bitte um Anmeldung bis eine Woche vor der jeweiligen Veranstaltung unter

dam.vermittlung@stadt-frankfurt.de

Das Rahmenprogramm ist analog/ vor Ort geplant. Sollte dies aufgrund der geltenden Hygienevorschriften nicht möglich sein, bieten wir alternativ digitale Workshops an. Bitte informieren Sie sich im Vorfeld der Veranstaltung auf dam-online.de über die konkrete Ausgestaltung.

Weitere Infos auf
dam-online.de/frankfurt_2099
oder hier:



Visuals: Jakob Pössinger

DAM
MUSEUMS
UFER

Ein Museum der Stadt Frankfurt am Main

DEUTSCHES ARCHITEKTURMUSEUM

Schaumainkai 43, 60596 Frankfurt am Main,
dam-online.de

GEÖFFNET

Di, Do — So 10.00 — 18.00

Mi 10.00 — 20.00

ÖFFENTL. VERKEHRSMITTEL

U1, U2, U3, U8, Tram 15, 16 (Schweizer Platz),
U4, U5 (Willy-Brandt-Platz)

Das Projekt „Frankfurt_2099“ wird im Rahmen von „dive in. Programm für digitale Interaktionen“ der Kulturstiftung des Bundes entwickelt und durch die Beauftragte der Bundesregierung für Kultur und Medien (BKM) im Programm NEUSTART KULTUR gefördert.

Mit freundlicher Unterstützung der Freunde des DAM e.V. und Nitrado.

dive_in

Programm für digitale
Interaktionen

**KULTURSTIFTUNG
DES
BUNDES**

Gefördert durch



**NEU
START
KULTUR**

DAM
GESELLSCHAFT
DER FREUNDE DES
DEUTSCHEN
ARCHITEKTUR
MUSEUMS E.V.

NITRADO
HIGH-END PREPAID
GAME SERVERS